



TRAFIKKFORUM

Generativ AI i kjøreopplæring og kjøretøy

Erik Steinbråten

Fra Google til Chat GTP

Lage eller generere nytt innhold, basert på mønstre og informasjon lært fra store mengder data (maskinlæring)

- tekstproduksjon
- komponere musikk
- skape dataspill og simuleringer
- programvarekoder



VEHICLE UNDER TEST PLEASE KEEP YOUR DISTANCE



CAMERAS
RECORDING

FL 69 A

Generativ AI i kjøreopplæring

«En digital kjørelærer er like bra som en ekte!»



Generativ AI i kjøretøy

ADAS og AV (autonome kjøretøy)

- Simulering og testing av scenarier
- Generering av syntetiske treningsdata
- Forbedring av maskinsyn (computer vision)
- Forbedring av beslutningstaking

«KJØREPROSESSEN» som systemmodell for læring!

Simulator med virtuell kjørelærer

- Et regelbasert system, der det er enkelt å finne støtte for, og forklaringer på beslutningene den tar.
- Vellykket objektiv vurdering av kjøreteknikk og konkret kjøreatferd
- Førerprøva ???
- Lave nivå GDE
- Kan videreutvikles med f.eks. Mixed Reality (MR), avansert eyetracking og Chatboot

Framtidig kompetansebehov

- Et mangfold av kompetanse vil være nødvendig
 - forståelse av menneskets natur (sosiologi, psykologi, antropologi)
 - bransjespesifikk kunnskap
 - publikumsengasjement, både intellektuelt og følelsesmessig

BESKRIVELSE av «norsk» TRAFIKKLÆRERKOMPETANSE!

- *Sam Altman, administrerende direktør i OpenAI*

«På kort og mellomlang sikt, om ikke enda lenger frem, vil det alltid være et menneske med i loopen»